Wymagania edukacyjne na poszczególne oceny

Programowanie aplikacji internetowych/ Pracownia aplikacji internetowych

1. Skrypty po stronie klienta – JavaScript **Uczeń wie jak/potrafi:**				
na ocenę dopuszczającą	**na ocenę dostateczną**	**na ocenę dobrą**	**na ocenę bardzo dobrą**	**na ocenę celującą**
1. Podstawy języka – JavaScript				
- utworzyć skrypt wewnątrz dokumentu - utworzyć komentarz liniowy i blokowy	– utworzyć plik o rozszerzeniu js	– zastosować skrypty wewnętrzne	– zastosować skrypty zewnętrzne	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– utworzyć okienko dialogowe: alert	– utworzyć okienko dialogowe: prompt i confirm	– zastosować okienko dialogowe: alert	– zastosować okienko dialogowe: prompt i confirm	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać dane tekstowe oraz dane liczbowe w różnych notacjach	– zapisać dane specjalne i logiczne	– zastosować dane tekstowe oraz dane liczbowe w różnych notacjach	– zastosować dane specjalne i logiczne	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– utworzyć zmienne i stałe	– przypisać wartośći zmiennej	– zastosować zmienne i stałe w sytuacjach typowych	– zastosować zmienne i stałe w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)

- zapisać operatory arytmetyczne	– zapisać operatory arytmetyczne	– zastosować operatory arytmetyczne	– zastosować operatory logiczne	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisaać instrukcję warunkową: if, else if, else	- zapisać instrukcję warunkową: while i do while	– zastosować instrukcję warunkową: if, else if, else	- zastosować instrukcję warunkową: while i do while	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcję wyboru	- zapisać instrukcję wyboru dla warunków liczbowych i nieliczbowych	– zastosować instrukcję wyboru w sytuacjach typowych	- zastosować instrukcję wyboru w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać pętlę for o wyrażeniu modyfikującym równym 1	- zapisać pętlę for o wyrażeniu modyfikującym różnym od 1	– zastosować pętlę for o wyrażeniu modyfikującym równym 1	- zastosować pętlę for o wyrażeniu modyfikującym różnym od 1	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać funkcję jednoparametrową	- zapisać funkcję wieloparametrową	– zastosować funkcję jednoparametrową	zastosować funkcję wieloparametrową	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcje konwersji tekstu na liczby całkowite	- zapisać instrukcje konwersji tekstu na liczby rzeczywiste	– zastosować konwersję tekstu na liczby całkowite	- zastosować konwersję tekstu na liczby rzeczywiste	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcje walidacji jednoelementowej danych	- zapisać instrukcje walidacji wieloelementowej danych	– zastosować instrukcje walidacji jednoelementowej danych	- zastosować instrukcje walidacji wieloelementowej danych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)

- zapisać instrukcję wprowadzania danych do formularza	- zapisać instrukcję sczytywania danych z formularza	– zastosować instrukcje wprowadzania danych do formularza	- zastosować instrukcję sczytywania danych z formularza	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcję wprowadzania danych tekstowych i liczbowych do wybranego elementu strony	- zapisać instrukcję wprowadzania znaczników do wybranego elementu strony	– zastosować instrukcję wprowadzania danych tekstowych i liczbowych do wybranego elementu strony	- zastosować instrukcję wprowadzania znaczników do wybranego elementu strony	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać zdarzenia odmyszkowe	– zapisać zdarzenia odklawiaturowe	– zastosować zdarzenia odmyszkowe	– zastosować zdarzenia odklawiaturowe	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
2. Obiekty języka – JavaScript				
– zapisać metody obiektu WINDOW	– zapisać wartości metody obiektu WINDOW	– zastosować metody obiektu WINDOW w sytuacjach typowych	– zastosować metody obiektu WINDOW w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać metody obiektu LOCATION	– zapisać wartości metody obiektu LOCATION	– zastosować metody obiektu LOCATION w sytuacjach typowych	– zastosować metody obiektu LOCATION w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać metody obiektu DOCUMENT	– zapisać wartości metody obiektu DOCUMENT	– zastosować metody obiektu DOCUMENT w sytuacjach typowych	– zastosować metody obiektu DOCUMENTw sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)

– zapisać metody obiektu STRING	– zapisać wartości metody obiektu STRING	– zastosować metody obiektu STRING w sytuacjach typowych	– zastosować metody obiektu STRING w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać metody obiektu MATH	– zapisać wartości metody obiektu MATH	– zastosować metody obiektu MATH w sytuacjach typowych	– zastosować metody obiektu MATH w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać metody obiektu ARRAY	– zapisać wartości metody obiektu MATH	– zastosować metody obiektu MATH w sytuacjach typowych	– zastosować metody obiektu MATH w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)

1. Skrypty po stronie serwera – PHP **Uczeń wie jak/potrafi:**				
na ocenę dopuszczającą	**na ocenę dostateczną**	**na ocenę dobrą**	**na ocenę bardzo dobrą**	**na ocenę celującą**
1. Podstawy języka – PHP				
- utworzyć skrypt wewnątrz dokumentu - utworzyć komentarz liniowy i blokowy	– utworzyć plik o wielu skryptach	– zastosować skrypty wewnętrzne w sytuacjach typowych	– zastosować skrypty wewnętrzne w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– utworzyć instrukcję wyświetlającą: echo	– utworzyć instrukcję wyświetlającą: print	– zastosować instrukcję echo	– zastosować instrukcję print	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać dane tekstowe oraz dane liczbowe w różnych notacjach	– zapisać dane specjalne i logiczne	– zastosować dane tekstowe oraz dane liczbowe w różnych notacjach	– zastosować dane specjalne i logiczne	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)

– utworzyć zmienne i stałe	– przypisać wartośći wartości zmiennej	– zastosować zmienne i stałe w sytuacjach typowych	– zastosować zmienne i stałe w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać operatory arytmetyczne	– zapisać operatory arytmetyczne	– zastosować operatory arytmetyczne	– zastosować operatory logiczne	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%) 00%)
- zapisaać instrukcję warunkową: if, else if, else	- zapisać instrukcję warunkową: while i do while	– zastosować instrukcję warunkową: if, else if, else	- zastosować instrukcję warunkową: while i do while	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcję wyboru	- zapisać instrukcję wyboru dla warunków liczbowych i nieliczbowych	– zastosować instrukcję wyboru w sytuacjach typowych	- - zastosować instrukcję wyboru w sytuacjach nietypowych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać pętlę for o wyrażeniu modyfikującym równym 1	- zapisać pętlę for o wyrażeniu modyfikującym różnym od 1	– zastosować pętlę for o wyrażeniu modyfikującym równym 1	- zastosować pętlę for o wyrażeniu modyfikującym różnym od 1	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać pętlę foreach w wersji uproszczonej (value)	- zapisać pętlę foreach w wersji pełnej (key, value)	– zastosować pętlę foreach w wersji uproszczonej (value)	- zastosować - zapisać pętlę foreach w wersji pełnej (key, value)	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać funkcję jednoparametrową	- zapisać funkcję wieloparametrową	– zastosować funkcję jednoparametrową	zastosować funkcję wieloparametrową	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)

- zapisać instrukcje konwersji tekstu na liczby całkowite	- zapisać instrukcje konwersji tekstu na liczby rzeczywiste	– zastosować konwersję tekstu na liczby całkowite	- zastosować konwersję tekstu na liczby rzeczywiste	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcje walidacji jednoelementowej danych	- zapisać instrukcje walidacji wieloelementowej danych	– zastosować instrukcje walidacji jednoelementowej danych	- zastosować instrukcje walidacji wieloelementowej danych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcję wprowadzania danych do formularza	- zapisać instrukcję sczytywania danych z formularza	– zastosować instrukcje wprowadzania danych do formularza	- zastosować instrukcję sczytywania danych z formularza	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać instrukcję wprowadzania danych tekstowych i liczbowych do wybranego elementu strony	- zapisać instrukcję wprowadzania znaczników do wybranego elementu strony	– zastosować instrukcję wprowadzania danych tekstowych i liczbowych do wybranego elementu strony	- zastosować instrukcję wprowadzania znaczników do wybranego elementu strony	-- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać tablicę numeryczną	- posortować tablicę asocjacyjną	- wyświoetlać zawartość tablicy numerycznej	- zastosować tablicę anumeryczną	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- zapisać tablicę asocjacyjną	- posortować tablicę asocjacyjną	- wyświoetlać zawartość tablicy asocjacyjnej	- zastosować tablicę asocjacyjną	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
2. Współpraca PHP - MYSQL				

– zapisać instrukcję łączenia się z bazą danych - biblioteka MYSQLI	– zapisać instrukcję wyboru/sczytywania danych z bazy danych- biblioteka MYSQLI	– – zastosować instrukcję wyboru /sczytywania w sytuacjach typowych biblioteka MYSQLI	– – zastosować instrukcję wyboru/sczytywania w sytuacjach typowych biblioteka MYSQLI	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać instrukcję wprowadzania danych do bazy danych - biblioteka MYSQLI	– zapisać instrukcję modyfikacji danych w bazie danych - biblioteka MYSQLI	– zastosować instrukcję wprowadzania danych do bazy danych - biblioteka MYSQLI	– zastosować instrukcję modyfikacji danych w bazie danych - biblioteka MYSQLI	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
- utworzyć dane w pliku SQL gotowe do importu	- zastosować PHPMyAdmin do utworzenia bazy danych	- zastosować PHPMYAdmin do tworzenia bazy i importu danych do utworzonej bazy	- zastosować PHPMYAdmin do modyfikacji danych w bazie danych	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)
– zapisać instrukcję wprowadzania danych do bazy danych - biblioteka MYSQLI	– zapisać instrukcję modyfikacji danych w bazie danych - biblioteka MYSQLI	– zastosować instrukcję wprowadzania danych do bazy danych - biblioteka MYSQLI	– zastosować instrukcję modyfikacji danych w bazie danych - biblioteka MYSQLI	- opanował wszystkie poprzednie umiejętności i wiedzę w pełnym zakresie(100%)